

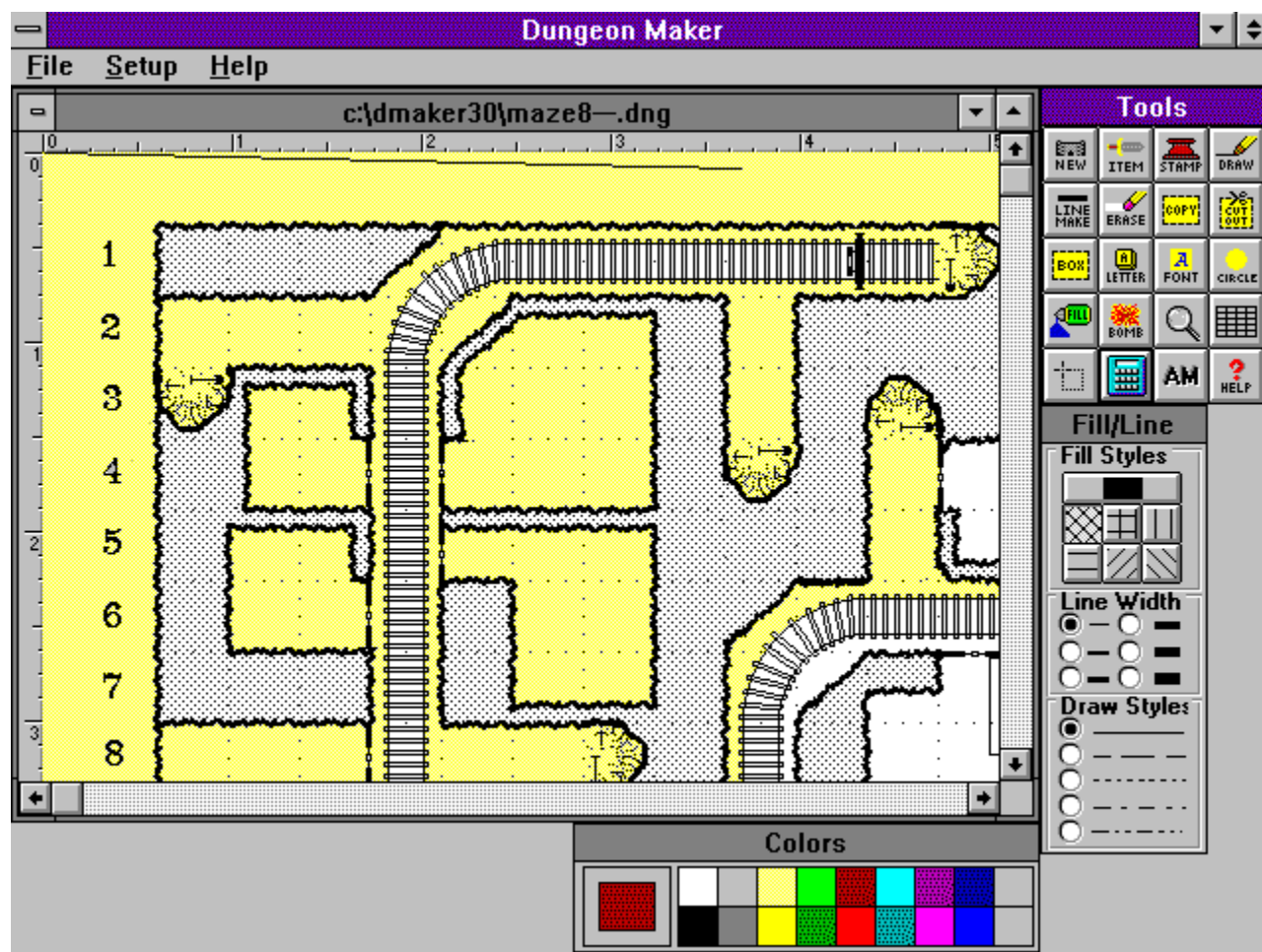
Créez vos propres jeux de rôles

DP Soft News n°7 paraîtra le 02 mai 1995

Consultez la rubrique "[A Savoir](#)" pour recevoir votre disquette-cadeau



Dungeon Maker permet de créer des jeux de rôles style Donjon. Le programme principal se présente comme un logiciel de dessin : vous dessinez vos propres mondes, avec les décors de votre choix. Pour ce faire, vous avez à votre disposition 3 palettes d'outils : une de commandes et actions, une de tracés de lignes et une dernière de couleurs ; toutes trois flottantes.



Une fois vos décors réalisés, il vous devez y assigner des événements type "lancés de dés", affichage d'images, affichage de textes, écoute de sons ou musique, etc...

Reste à peaufiner l'aventure et les événements du jeu avec l'outil de création de tables. Quelques exemples sont fournis, mais c'est avant tout un logiciel de création ! A vous l'écriture et la mise en scène du jeu. Les commandes de copier/coller vous simplifieront la tâche, notamment au niveau graphique.

La documentation hypertexte est claire et bien faite... à condition d'avoir de bonnes notions d'anglais. Heureusement, vos jeux pourront être écrits en français... après quelques heures d'expérimentations.

Installation

Configuration

Auteur & Régime

A mon avis...

Installation

Une procédure d'installation automatique est fournie avec **SETUP.EXE**. Par la suite le programme se lance depuis **DMAKER.EXE**.

Configuration

Nécessite un 386 avec 4 Mo de RAM, 1,3 Mo libres sur disque et Windows 3.1.

Auteur & Régime

Dungeon Maker 3.0 est un **shareware à 30\$** développé par **Dragon Software.**

A mon avis...

Les générateurs de ce type sont rares, en shareware comme en commercial. Alors pourquoi pas !

